

Held of niet, de Flexaminator kan geen gebouwen zetten. Hij vliegt er hoogstens nu en dan eens tegen in een onhandige bui. Bij al die zware inspanningen zijn er in de bouwsector wel heel wat dingen om op te letten om MSA te voorkomen.

DE FLEXAMINATOR



TIJDSDUUR

20 minuten

ZELF TE VOORZIEN

- Download de film Napo in 'Vertil je niet!'.
- Beamer.
- Laptop.
- Werkblad: 'Oorzaken & tips'.

VOORBEREIDING

- Download 5 filmpjes uit de film NAPO in 'Vertil je niet!'. Surf naar www.napofilm.net
> Nederlands > Napo's films > Napo in 'Vertil je niet'



Je downloadt het best een mp4 file.

- Voorzie een lokaal waar je de film kan afspelen.
- Print voor elk team het werkblad 'Oorzaken & tips'.

OPDRACHT

De reeks Napo in 'Vertil je niet!' bestaat uit 10 filmpjes. In elk filmpje wordt een situatie voorgesteld die een oorzaak kan zijn voor het ontwikkelen van MSA. Kies uit de reeks 5 filmpjes die volgens jou het meest geschikt zijn voor jouw leerlingen.

Laat de teams na elk filmpje de oorzaken noteren op hun werkblad 'Oorzaken & tips'. De tips vullen ze op een later tijdstip in.

Overloop de oorzaken zodat elk team het juiste lijstje heeft. Dit hebben ze dadelijk nog nodig.

TITEL FILMPJE	OORZAKEN
1. Moderne tijden	Stress en repetitieve bewegingen.
2. Verdeel en heers	Een zware last verplaatsen.
3. Radicale ergonomie	Bureau niet goed afgesteld. (veel te hoge stoel)
4. Verdraaid!	Herhaalde draaibeweging van de wervelkolom.
5. Geen grip	Geen handvat, geen grip.
6. Werkhoogte	Werktafel niet op de correcte hoogte.
7. Slechte trillingen	Trillingen, slecht onderhouden gereedschap.
8. Het duel	Geen hulpmiddel gebruiken bij zware en omvangrijke lasten.
9. Verstandig bewegen	Te weinig beweging, langdurig een statische houding aannemen.
10. Hou me goed vast	Een last te ver van het lichaam dragen.

Aan de hand van dit lijstje gaan de spelers in team op zoek naar 1 tip per oorzaak om MSA te voorkomen. Dit kunnen toepassingen zijn die ze al gebruiken, die ze ooit hebben gezien of zaken die zouden kunnen helpen. De bedoeling is om per team zoveel mogelijk unieke tips te geven. Hiervoor krijgen ze 3 minuten.



OPLOSSING

Omdat er bij elke oorzaak verschillende mogelijke tips te vinden zijn, maak je zelf een inschatting van de tips. Sommige tips zullen anders zijn verwoord, maar ze hebben in principe dezelfde inhoud.

Voorbeelden van tips:

TITEL FILMPJE	OORZAKEN	VOORBEELDEN TIPS
1. Moderne tijden	Stress en repetitieve bewegingen.	Om de 2u van taak (beweging) wisselen.
2. Verdeel en heers	Een zware last verplaatsen.	Het is beter om een zware last in 2 keer te verplaatsen.
3. Radicale ergonomie	Bureau niet goed afgesteld. (veel te hoge stoel)	Aanpasbare sotel of een kussen gebruiken.
4. Verdraaid!	Herhaalde draaibeweging van de wervelkolom.	Verplaats je hele lichaam, niet enkel je romp.
5. Geen grip	Geen handvat, geen grip.	Het juiste handvat gebruiken voor maximale grip.
6. Werkhoogte	Werktafel niet op de correcte hoogte.	Aanpasbare tafel of een verhoging gebruiken.
7. Slechte trillingen	Trillingen, slecht onderhouden gereedschap.	Jezelf niet te lang blootstellen aan trillingen.
8. Het duel	Geen hulpmiddel gebruiken bij zware en omvangrijke lasten.	Gebruik een heftruck voor het verplaatsen van zware en omvangrijke lasten.
9. Verstandig bewegen	Te weinig beweging, langdurig een statische houding aannemen.	Joggen tijdens de middagpauze.
10. Hou me goed vast	Een last te ver van het lichaam dragen.	Rugzak gebruiken.

Een team start met het voorlezen van hun tip bij de 1ste oorzaak. Alle andere teams kijken of deze tip ook op hun blad staat. Als dat zo is en dus 2 of meer teams dezelfde tip geven, moeten de teams dat aan elkaar melden en schrappen ze allemaal deze tip. Als een tip uniek is omdat ze maar door 1 team werd gegeven, krijgt dat team daarvoor 1 punt.

Dan leest een ander team hun tip voor de 2^e oorzaak voor. De andere teams controleren of ze die tip ook hebben. Zo gaat het verder tot alle tips zijn voorgelezen.

Alle teams tellen hoeveel niet geschrapte tips ze overhouden, deze zijn telkens 1 punt waard.

Het team met de meeste punten, wint.

NABESPREKING

Bespreek tijdens het overlopen van de antwoorden waarom de tip MSA kan voorkomen.

PUNTENVERDELING

Het team met de meeste punten, krijgt 5 punten op de fleximeter. Het volgende team krijgt 4 punten. Het 3^e team krijgt 3 punten, het 4^e team 2 punten. Het laatste team krijgt 1 punt op de fleximeter.

